**Желтый – частично правильно  
красный – вообще хз  
  
1.Размер несжатого растра 1024 на 1024 пикселя при 16 цветах составит**  
0,5 Мбайт.  
**2.К цветовым моделям относят**  
RGB,CMYK.  
**3.В формате JPEG при увеличении степени сжатия количество изображения**  
ухудшается.  
**4.Формат BMP выравнивает длину строки в файле до**  
4 байт.  
**5.LZW код относится к**   
неискажающим методам.  
**6.Неискожающие сжатие**  
не изменяет качество изображения.  
**7.Какой из методов может увеличить объём памяти для сохранения растра по сравнению с несжатым**  
Точно LZW  
Арифметический код?  
RLE?  
**8.Формат BMP может использовать**  
точно НЕ сжатие LZW  
без сжатия  
арифметический код  
код Хаффмана(возможно)  
код LZ-77  
**9. Если количество бит на пиксель равно 4, то максимальное количество в растре составит**  
16  
**10.Количество видов рецепторов на сетчатке человеческого глаза обеспечивающих цветовое зрение равно**  
3  
**11.Недопустимо применение искажающего графических форматов в**   
Медицине  
**12.Какой из методов может увеличить объём памяти для хранения растра по сравнению с несжатым(несколько ответов)**  
точно RLE  
Арифметический код?  
LZW?  
Код Хаффмана?  
**13.Искажающие сжатие**  
ухудшает качество изображения  
**14.У какого пикселя в модели RGB будет выше яркость?**  
100,200,0  
**15.Цвет пикселя 200,200,20 в модели RGB будет**  
Желтым  
**16.Цвет пикселя 20,200,200 в модели RGB будет**  
Голубой  
**17.Размер несжатого растра HiColor размером 1024 на 1024 пикселя составит**  
2 Мбайт  
**18.Размер несжатого растра размером 1024 на 1024 пикселя при 256 цветах составит**  
1 Мбайт  
**19.Квантование в JPEG используется для**  
повышения коэффициента сжатия  
**20.Формат GIF может использовать(один или несколько ответов)**  
арифметический код.?  
код Хаффмана?  
сжатие LZW точно  
**21.Если количество бит на пиксель равно 16, то максимальное количество цветов в растре составит**  
64К  
**22.Количество цветов в TrueColor**  
16M  
**23.Формат JPEG базирующийся на ДКП использует следующий вид сжатия**  
искажающее  
**24.В мониторах обычно используют модель**  
RGB  
**25.При масштабировании растровых данных качество изображения**  
уменьшается  
**26.RLE кодирование в JPEG используется для**  
повышения коэффициента сжатия  
**27.Формат GIF использует чересстрочную развертку для того чтобы**  
Увидеть файл в меньшем разрешении имея только его часть   
**28.Палитра в графическом файле обычно НЕ используется если количество цветов**True Color  
256  
**29.Формат JPEG Использует преобразование(один или несколько ответов)  
точно НЕ RGB в CMYK**  
YCbCr в CMYK.?  
RGB в XYZ?  
RGB в YCbCr(возможно)  
**30.Если в растре используется 2 бита на пиксель и каждый пиксель и каждый элемент палитры представлен 3 байтами то общий размер палитры составит**  
12  
  
**31.Размер несжатого монохромного растра размером 1024 на 1024 пикселя составит(один ответ)**  
Точно НЕ 1Мбайт  
3  
1/8  
0.5  
4  
2  
**32.Заголок растрового файла обычно содержит**   
Количество строк в растре  
Количество пикселей в строке  
Количество бит на пиксель  
**33. Если в растре используется 4 бита на пиксель и каждый элемент палитры представлен 3 байтами, то общий размер палитры в байтах**  
48  
**34.Дискретизация в JPEG используется для(один или несколько ответов)**  
повышения качества изображения?  
увеличения яркости изображения(скорей всего)  
повышения коэффициента сжатия?  
**35.Размер палитры в PCX формате может быть равен (несколько ответов)**Точно 768  
512  
64  
48  
1024  
**36.Формат GIF хранит несколько изображений в одном файле для**  
Анимации  
**37. У какого пикселя в модели RGB будет выше яркость?**  
Точно НЕ 50,100,200  
50,150,40  
128,128,128  
200,70,70  
**38.Цвет пикселя 200,100,100 в RGB будет**   
Красный  
**39.Использование методов сжатия данных позволяет**  
уменьшить объём растра  
увеличить скорость вывода растра на экран  
**40.В принтерах обычно используется модель**  
CMYK  
**41.Размер несжатого растра TrueColor размером 1024 на 1024 пикселя составит**Точно не 2 Мбайт  
1/8?  
4?  
1?  
0.5?  
3?  
**42.Формат JPEG может использовать(один или несколько ответов)**  
дискретное cos-преобразование  
без сжатия  
код LZW  
код Хаффмана  
RLE кодирование  
**43.Количество цветовых плоскостей в PCX формате может быть равно(один или несколько ответов)**  
точно 3  
4?  
1?  
5?  
2?  
**44.Формат PCX может использовать следующие виды сжатия**  
неискажающие  
**45. Цвет пикселя 20,250,20 в модели RGB будет**зелёный  
**46.Наиболее важна для сохранения качества растра**  
яркость  
**47.Основные характеристики растра**  
Точно количество бит на пиксель  
количество строк  
количество пикселей в строке  
**48. Модель CYMK является**  
субтрактивной  
**50. Формат JPEG разрабатывался для хранения**фотографий  
**51.Размер палитры в BMP может быть равен(в байтах)(один или несколько)**  
Точно НЕ 48  
1024?  
64?  
768?  
512?  
**52.Палитра в графическом файле обычно используется если количество цветов**  
256  
16  
**53.Формат PCX может использовать (один или несколько)  
код Хаффмана?**  
арифметический код?  
RLE кодирование?  
без сжатия?  
сжатие LZW?  
**54.Цвет пикселя 100,100,100 в модели RGB будет**  
серый  
**55.Формат GIF может использовать следующие виды сжатия**Неискажающие?  
без сжатия (возможно)  
**56.Цвет пикселя 0,0,200 в модели RGB будет**   
синий  
57. **У какого пикселя в модели RGB будет выше яркость?**0,250,0  
**58.При неискажающем сжатии средняя длина кода может быть(один или несколько)**Точно НЕ не зависит от энтропии  
меньше энтропии?  
равна энтропии?  
больше энтропии?  
**58.При искажающем сжатии средняя длина кода может быть(один или несколько)**  
точно больше энтропии  
меньше энтропии?  
равно энтропии?  
не зависит от энтропии?